**Mofum UI** API手册

版本号：1.0

# **组件（Component）**

## （一）实例方法

### 设置背景（setBackground）

1. 说明：可以设置组件的背景颜色，以及显示效果。
2. 默认值：null。
3. 参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名称** | **参数类型** | **描述** |
| background | 字符串（String） | 可以为16进制颜色值或者css的background值。 |

1. 例子：

component.setBackground(“#FFFFFF”);

### **设置背景图片（setBackgroundImage）**

1. 说明：可以设置组件的背景图片，以及显示效果。
2. 默认值：null。
3. 参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名称** | **参数类型** | **描述** |
| image | 字符串（String） | 图片的URL地址 |
| attachment | 字符串（String） | scroll：图片随滚动条滚动。  fixed: 固定图片。  inherit:继承父元素attachment. |
| position | 对象（Object）或字符串（String） | 点对象，字符串 |
| repeat | 字符串（String） | repeat :默认。背景图像将在垂直方向和水平方向重复。  repeat-x :背景图像将在水平方向重复。  repeat-y :背景图像将在垂直方向重复。  no-repeat :背景图像将仅显示一次。  inherit:继承父元素repeat. |

1. 例子：

component.setBackgroundImage(“img/img.jpg”,”fixed”);

### **设置高度（setHeight）**

1. 说明：设置组件的高度
2. 默认值：0
3. 参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名称** | **参数类型** | **描述** |
| value | 数字（Number） | 高度 |

1. 例子：

component.setHeight(300);

### **设置宽度（setWidth）**

1. 说明：设置组件的高度
2. 默认值：0
3. 参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名称** | **参数类型** | **描述** |
| value | 数字（Number） | 宽度 |

④ 例子：

component.setWidth(300);

### **获得高度（getHeight）**

1. 说明：获得组件的高度
2. 返回类型：数字（Number）
3. 例子：

var height = component.getHeight();

### **获得宽度（getWidth）**

① 说明：获得组件的宽度

② 返回类型：数字（Number）

③ 例子:

var width = component.getWidth();

### **设置大小（setSize）**

① 说明：设置组件的宽度高度

② 参数:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数名称** | **参数类型** | **描述** | **默认值** |
| width | 数字（Number） | 宽度 | 0 |
| height | 数字（Number） | 高度 | 0 |

③ 例子:

component.setSize(300,100);

### **设置为父级组件大小（setFullToParent）**

① 说明：设置组件的宽度高度为100%。

② 参数: 无参数

③ 例子:

component.setFullToParent();

### **继承父级大小状态（isParentSize）**

① 说明：返回是否经过setFullToParent的操作;

② 参数: 无参数

③ 例子:

var flag = component.isParentSize();

if(flag){

alert(“父级窗口大小”);  
}

### **设置显示Y轴滚动条（setYScrollbarVisible）**

### **设置显示X轴滚动条（setXScrollbarVisible）**

### **设置滚动条显示（setScrollbarVisible）**

### **设置显示状态（setVisible）**

### **操作Hover事件（handleHover）**

### **设置透明度（setOpaque）**

### **设置字体（setFont）**

### **设置字体颜色（setFontColor）**

### **设置字体大小（setFontSize）**

### **设置字体的粗细（setFontWeight）**

### **设置组件位置（setLocation）**

### **获得组件位置（getLocation）**

### **设置边界（setBound）**

### **获得边界（getBound）**

### **设置内边距（setPaddingAll）**

### **设置内边距（setPadding）**

### **设置首行缩进（setTextIndent）**

### **获得首行缩进（getTextIndent）**

### **删除此元素（remove）**

### **设置属性（setProperty）**

### **设置属性（setAttribute）**

### **设置属性（setAttr）**

### **设置属性（setProp）**

### **获得属性（getProperty）**

### **获得属性（getAttribute）**

### **获得属性（getAttr）**

### **获得属性（getProp）**

### **操作事件（handle）**

### **注册事件（register）**

### **触发事件（trigger）**

### **设置样式（setStyle）**

### **设置样式（css）**

### **获得样式（getStyle）**

### **为该组件添加样式类（addClass）**

### **为该组件添加可切换的样式类（toggleClass）**

### **检测当前组件是否拥有某个样式类（hasClass）**

### **移除作用于该组件的样式类（removeClass）**

### **设置行高（setLineHeight）**

### **获得行高（getLineHeight）**

### **设置内容或组件（setContent）**

### **获得内容或组件（getContent）**

### **追加内容或组件（append）**

### **在文档前追加内容或组件（prepend）**

### **追加内容（afterAppend）**

### **追加内容（beforeAppend）**

### **获得JQuery Dom（getDom）**

### **获得HTML Dom （getHTMLDom）**

### **获得对象的构造类名（getObjectClassName）**

### **设置组件的显示方式（setDisplay）**

### **获得组件的显示方式（getDisplay）**

### **设置定位（setPositionModel）**

### **获得定位（getPositionModel）**

### **设置为定位后的最大大小（setPositionSize）**

### **设置显示层（setLayerIndex）**

### **获得当前组件的显示层（getLayerIndex）**

### **组件界面初始化（init）**

## **（二）静态方法**

### **1、构造无参实例（instance）**

### **2、构造无参实例数组（list）**

### **3、构造无参map（map）**

### **4、构造带参实例（one）【需要格外注意脚本参数，谨防XSS攻击】**

### **5、构造带参实例数组（mlist）【需要格外注意脚本参数，谨防XSS攻击】**

# **框架（Frame）**

## **（一）框架（MFrame）**

## **（二）子框架（MSubFrame）**

# **布局（Layout）**

## **（一）层布局（MLLayer）**

## **（二）边框布局（MLBoder）**

## **（三）网格布局（MLGrid）**

## **（四）响应式布局（MLResponse）**

## **（五）自由布局（MLFree）**

# **包装器（Wrapper）**

## 动画包装器（MWAnimate）

## 过渡特效包装器（MWTransition）

## 拖拽包装器（MWDragDrop）

## 滤镜包装器（MWFilter）

## 旋转包装器（MWTransform）

## 盒子包装器（MWBox）

## 可移动包装器（MWMove）

## 外部UI包装器（MWOuterUI）

## 窗口包装器（MWWindow）

## 预加载显示包装器（MWLoading）

## 滚动条包装器（MWScroll）

# **面板（Panel）**

## 基础面板（MPanel）

## 子窗口面板（MPWindow）

## 对话框面板（MPDialog）

## 确认框面板（MPConfirm）

## 选项卡组件（MPTab）

## 手风琴面板组件（MPAccordion）

## 轮播组件（MPCarousel）

## 代码面板组件（MPCode）

# **操作（Handle）**

## 鼠标控制器（MHMouse）

## 键盘控制器（MHKeyboard）

## 按钮（MHButton）

# **列表（List）**

## 鼠标控制器（MList）

# **菜单（Menu）**

## （一）菜单（MMenu）

## （二）菜单栏（MMenuBar）

## （三）网页菜单（MMenuContext）

## （四）菜单项（MMenuItem）

# **表格（Table）**

## 静态表格（MStaticTable）

## 数据表格（MDataTable）

## 树状表格（MTreeTable）

## 表内容（MTableContent）

## 表头部（MTableHeader）

## 表底部（MTableFooter）

## 表头部行（MTableHeadRow）

## 表行（MTableRow）

## 表格（MTableGrid）

# **树（Tree）**

## （一）树组件（MTree）

# **表单（Form）**

## 文本框组件（MFText）

## 密码框组件（MFPassword）

## 单选框组件（MFRadio）

## 多选框组件（MFCheckbox）

## 下拉列表框组件（MFSelection）

## 标签框组件（MFTag）

## 日历框组件（MFCalendar）

## 微调框组件（MFTiny）

## 滑动条组件（MFSlidebar）

## 文件上传框组件（MFFileUpload）

## 文本区域（MFTextArea）

# **社交（Social）**

## 弹幕组件（MBarrage）

## WebIM组件（MWebIM）

## 时间轴组件（MTimeAxis）

## 视频组件（MVideo）

## 音频组件（MAudio）

## 图片组件（MImage）

## 绘图组件（MPaint）

## 调色板组件（MPalette）

## 相册组件（MAlbum）

## 徽章组件（MBadge）

## 轮播组件（MCarousel）

# **游戏（Game）**

## 画布组件（MCanvas）

## 背包组件（MBag）

## 地图组件（MMap）

## 小地图组件（MMiniMap）

## 剧情组件（MPlot）

## 精灵组件（MSpirit）

## 虚拟操作组件（MVirtualHandle）

## 进度条组件（MProgressbar）

## 头像组件（MHead）

## 衣架肢体组件（MHanger）

# **对象（Object）**

## 定时器组件（MOTimer）

## 点组件（MOPoint）

## Base64组件（MOBase64）

## 字符串格式化组件（MOStringFormat）

## 日期格式化组件（MODateFormat）

## WebSocket组件（MOWebSocket）

## 数据库组件（MODBToolkit）

## Cookie组件（MOCookie）

## 存储组件（MOStorage）

## 随机组件（MORandom）

## JSON组件（MOJSONToolkit）

## 请求组件（MOPoster）

## 对象操作组件（MOObjectToolkit）

## 前端多线程组件（MORunable）

# **游戏引擎（GameEngine）**

## 物理引擎（MGPhysics）

## 碰撞检测系统（MGCollision）

## 场景引擎（MGScene）

## 人工智能引擎（MGAI）

## 游戏商城引擎（MGShop）

## 渲染引擎（MGWebGLToolkit）